Consiliul Local al Municipiului Slatina

Strada M. Kogălniceanu nr. 1, Slatina, Olt, 230080

telefon 0249/439377; 439233 fax: 0249/439336

e-mail: office@primariaslatina.ro **site:** www.primariaslatina.ro

MOVEMENT ROMANIAN QUALITY
Certificat Nr.289
ISO 9001

Nr .253/14.07.2015

HOTĂRÂRE

Referitor la: ***Aprobare sume şi Regulament cadru organizare manifestare – „Cupa verii la fotbal", ediţia a III-a, în perioada 3 august- 11 septembrie 2015***

CONSILIUL LOCAL AL MUNICIPIULUI SLATINA, întrunit în şedinţa ordinară din data de 14.07.2015.

Având în vedere:

- Expunerea de motive a Viceprimarului municipiului Slatina înregistrată la nr.69313/14.07.2015;
- Referatul Direcţiei Administrarea Domeniului Public şi Privat înregistrat la nr69317/14.07.2015;
- Referatul de specialitate al Direcţiei Economice cu nr.69357/14.07.2015;
- HCL nr.203/09.06.2015 privind aprobare modificare HCL nr.77/02.03.2015;
- Avizul favorabil al Comisiei de buget finanţe;
- Avizul favorabil al Comisiei pentru activităţi socio-culturale, culte şi sport ;

În conformitate cu prevederile art.36, alin.(1) şi 36, alin.(6), lit. a pct. 6, art.45 alin.(1) lit. a coroborat cu art.115, alin.(1), lit.b din Legea administraţiei publice locale nr.215/2001, republicată, cu modificările şi completările ulterioare,

HOTĂRĂŞTE:

Art.1 - Se aprobă organizarea în perioada 3 august- 11 septembrie 2015 a manifestării „Cupa verii la fotbal", ediţia a III-a..

Art.2 - Se aprobă Regulamentul de organizare al manifestării „Cupa verii la fotbal", ediţia a III-a, organizată în perioada 3 august- 11 septembrie 2015, conform Anexei care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art.3 - Se aprobă cheltuirea sumei de 20.000 lei, necesară pentru organizarea manifestării „Cupa verii la fotbal", ediţia a III-a, prevăzută în Anexa nr.1 a HCL nr.203/09.06.2015.

Art.4 - Se împuterniceşte Viceprimarul municipiului Slatina să semneze Regulamentul de organizare al manifestării „Cupa verii la fotbal", ediţia a III-a.

Art.5 - Cheltuielile aprobate la art.3 sunt prinse în bugetul local aferent anului 2015, Capitolul „Cultură, Religie şi acţiuni privind activitatea sportivă şi de tineret", subcapitolul 67.02.50 „Alte servicii în domeniile culturii, recreerii şi religiei".

Art. 6 – Prezenta hotărâre va fi adusă la îndeplinire de Primarul municipiului Slatina, Direcţia Economică şi Direcţia Administrarea Domeniului Public şi Privat, prin Compartimentul Cultură, Sport.

Art. 7 – Prezenta hotărâre se comunică la:

- Instituţia Prefectului - Judeţul Olt;
- Primarul municipiului Slatina;
- Viceprimarul municipiului Slatina;
- Direcţia Economică;
- Direcţia Administrarea Domeniului Public şi Privat;
- Compartimentul Cultură Sport;

Preşedinte de şedinţă,
Vîlceleanu Gigi Ernes

Avizat de legalitate
Secretarul Municipiului Slatina,
Mihai Ion IDITA

Hotărârea a fost adoptată cu 16 voturi "pentru" şi trei abţineri

ANEXA LA HOTARAREA CONSILIULUI LOCAL SLATINA NR.253/14.07.2015

TURNEUL DE FOTBAL AMATOR „ CUPA VERII "

Anul 2015

„Turneu realizat de Primaria Municipiului Slatina si Consiliul Local Slatina"

I. CONDITII DE PARTICIPARE

1) Organizarea acestei competitii este asigurata de catre Primaria Municipiului Slatina si Consiliul Local Slatina , echipele participante si reprezentantii lor angajandu-se in mod expres, prin semnarea angajamentului de participare, sa respecte regulamentele acesteia, precum si alte decizii ale organelor competente ale sale.
2) Perioada de inscrieri este ***20-31 Iulie 2015*** **.**

3) Turneul se desfasoara in perioada ***3 august- 11 septembrie 2015*** conform calendarului competitional inmanat fiecarei echipe inscrise, dupa tragerea la sorti si stabilirea grupelor.

4) Lotul de jucatori este format din maxim 12 jucatori . Pentru fiecare jucator este necesara o copie dupa cartea de identitate (buletin) si viza medicala „ apt efort fizic „ (valabil si tabel nominal ptr.echipe).
   a)Limita inferioara de varsta este de 30 ani.
   b) Domiciliul: obligatoriu in judetul Olt ***(exclus viza flotant)***

   c) Nu pot participa la acest turneu jucatori legitimati la echipe ce evolueaza in Liga I, II, si III din campionatul national, Liga IV din campionatul judetean (cu viza anuala 2015) precum si jucatori de Futsal. Echipele care vor folosi unul sau mai multi jucatori legitimati la una din ligile mai sus mentionate sau jucatori ce nu au fost trecuti in angajamentul de participare, vor pierde jocul cu 3-0,

6) Echipa de baza va fi alcatuita din **6 jucatori de camp si un portar.**

7) Reprizele vor avea **25 de minute fiecare cu o pauza de maxim 5 minute intre ele**.
   Echipele au obligatia sa se prezinte la meci cu minim **15 minute** inainte de ora prevazuta pentru inceperea meciului.
8) Toate meciurile vor incepe fix la ora stabilita, prin programare. In cazul in care la ora stabilita pentru inceperea meciului o echipa nu poate incepe meciul din cauza faptului ca nu are suficienti jucatori, arbitrul va putea decide amanarea inceputului meciului cu **maxim 10 minute**.
9) O echipa nu mai poate continua sau incepe un meci in cazul in care din diferite motive are mai putin de 5 jucatori.

10) ***Echipele au obligata sa poarte tricouri cu numere pentru fiecare jucator***, numere ce vor fi trecute pe foaia de arbitraj, maieuri/veste distinctive fiind puse la dispozitie de catre organizatori in cazul in care ambele echipe au aceeasi culoare la echipament.

11) Echipele sunt obligate sa se prezinte la meciurile programate in campionat de catre organizatori. O echipa poate solicita modificarea datei de desfasurare a unui meci , cu acordul oponentilor , cu minim 24 de ore inainte, in caz contrar acesta nu mai poate fi reprogramat. In situatia in care o echipa nu se va prezenta la doua meciuri aceasta va fi exclusa din campionat.

12) Organizatorii nu raspund de niciun fel de probleme medicale care apar in teren, fiecare jucator activand pe propria raspundere conform Angajamentului de participare, chiar daca pe perioada meciurilor se va asigura asistenta medicala.

13) Dupa completarea si semnarea angajamentului de participare, o echipa nu mai poate efectua modificari ale lotului component.

II. ASPECTE GENERALE

PE TOT PARCURSUL TURNEULUI, IN CEEA CE PRIVESTE ORGANIZAREA, VOR FI RESPECTATE PREVEDERILOE REGULAMENTULUI DE ORGANIZARE SI DESFASURARE A ACTIVITATII FOTBALISTICE DIN ROMANIA.

1) Obiectivul acestei competitii este dezvoltarea activității sportive pe plan local si regional in vederea promovarii principiului de „sanatate prin sport" in randul tinerilor si varstnicilor.
2) La nivelul municipiului Slatina si in localitatile invecinate se inregistreaza permanent nevoia antrenarii tinerilor dar si a persoanelor varstnice in activitati recreative si de socializare care sa le permita dezvoltarea personala si sportiva totodata . Este necesar un mediu organizat in care sa se foloseasca in mod constructiv ideile si energia participantilor si care sa le permita astfel sa isi dezvolte o buna stare de sanatate.

3) Turneul va fi deschis publicului larg, iar pe parcursul manifestarii vor fi invitati reprezentanti ai mass-mediei locale fiind prezentate rezultate, clasamente, interviuri, aspecte inedite.

III. PREMIERE

La sfarsitul turneului se vor decerna premiile de catre organizatori si invitati speciali din aria sportiva a Municipiului Slatina dupa cum urmeaza:

- Locul I – Un weekend, intr-o statiune montana, pentru toti componentii lotului;
- Locul II – Echipament sportiv (trening) pentru toti componentii lotului ;
- Locul III – Echipament sportiv (sort+tricou) + 1 minge;
- Locul IV – Abonament - 4 sedinte (4 x 1 h) pe terenul sintetic de fotbal de la Liceul,,ION MINULESCU,,

IV. REGULAMENTUL DE ORGANIZARE , DESFASURARE SI DISCIPLINAR

ARTICOLUL 1: MODUL DE ORGANIZARE

1. **Structura TURNEULUI**

a) Echipele inscrise se vor imparti, prin tragere la sorti, in grupe (A, B, C, D.....) in functie de nr. de echipe inscrise. Organizatorii isi rezerva dreptul,de a stabilii capi de serie in functie de clasamentele si rezultatele obtinute de echipele participante in anii anteriori.

b) In faza grupelor se va juca in sistem fiecare cu fiecare (conform tabel berger) urmand a se intocmi clasamentele finale. .

c) **In sferturile de finala se vor califica ocupantele locului 1 si 2 din fiecare grupa,** in urma clasamentului intocmit si se va juca astfel:. **A1-D2 ; D1-A2 ; B1-C2 ; C1-B2**

d) **Semifinalele** se vor desfasura astfel : 1) **invingatoarea A1-D2 vs. invingatoarea B1-C2** 2)**Invingatoarea D1-A2 vs. invingatoarea C1-B2**

f) Finala MICA.
g) Finala MARE.

2. Cupa va avea o Comisie de Organizare si o Comisie de Disciplina formata fiecare din trei membri,dintre care unul este presedintele comisiei, iar hotararile se iau prin vot cu majoritate simpla (in caz de egalitate votul presedintelui primeaza). Ca sa se poata lua o hotarare este nevoie de prezenta a minim doi membri, dintre care obligatoriu unul este presedintele.

ARTICOLUL 2: COMISIA DE ORGANIZARE

Este forul suprem care supravegheaza desfasurarea campionatului si are dreptul de a lua hotarari de orice natura pentru buna desfasurare a turneului in conformitate cu regulamentele proprii de minifotbal,precum si Legile Jocului de Fotbal asimilate la minifotbal.

Comisia de organizare are urmatoarele atributii:

-efectueaza tragerea la sorti pentru stabilirea programului de desfasurare
-stabileste ziua, ora si terenul cand se vor juca jocurile
-stabileste regulile de joc
-stabileste regulamentul de organizare si cel de disciplina
-pune la dispozitie echipelor rapoartele de arbitraj
-omologheaza rezultatele jocurilor
-verifica daca terenul de joc corespunde regulamentului de joc
-verifica documentele intocmite de participanti .
-pune la dispozitie echipelor regulamentul de joc, de organizare si disciplinar.
-stabileste arbitrii care vor arbitra in competitii si va efectua delegarea arbitrilor
- hotararile Comisiei de Organizare sunt definitive, neatacabile si irevocabile

ARTICOLUL 3 – Numarul jucatorilor

Jucatori :

- **jocurile se vor desfasura intre 2 echipe compuse fiecare din 7 jucatori in teren dintre care unul portar**.
- **un joc nu poate incepe sau continua daca una dintre echipe are mai putin de 5 jucatori**.
- **lotul echipei va cuprinde maxim 10 jucatori.**
- numarul de inlocuiri este nelimitat si se poate efectua numai pe la centru terenului si numai dupa incuviintarea arbitrului.
- un jucator inlocuit poate participa din nou la joc.
- inlocuirea poate fi efectuata indiferent daca mingea este in joc sau nu, dar numai cu incuvintarea arbitrului.
- portarul unei echipe poate fi inlocuit cu unul de rezerva sau cu un jucator de rezerva sau cu un jucator, doar cu anuntarea prealabila a arbitrului si numai cand jocul este oprit.

Procedura de inlocuire :

- arbitrul va fi informat in prealabil de fiecare inlocuire avuta in vedere.
- jucatorul inlocuit trebuie sa paraseasca terenul.
- jucatorul de rezerva poate intra pe terenul de joc de-abia dupa iesirea jucatorului pe care trebuie sa-l inlocuiasca si dupa ce a primit acordul arbitrului.
- procedura de inlocuire este efectuata in momentul in care jucatorul de rezerva patrunde pe terenul de joc.
- jucatorii de rezerva se afla sub autoritatea arbitrului indiferent daca participa sau nu la joc.

In cazul in care un jucator a fost ELIMINAT PENTRU CUMUL DE (2) CARTONASE GALBENE si a primit cartonas rosu acesta nu mai poate evolua in acel meci, urmand a fi inlocuit de unul din jucatorii de pe banca de reserve, dar, dupa 2 (doua) minute de la eliminare.

In cazul in care un jucator a fost ELIMINAT si a primit DIRECT cartonas rosu acesta nu mai poate evolua in acel meci, urmand a fi inlocuit de unul din jucatorii de pe banca de reserve, dar, dupa 5 (cinci) minute de la eliminare.

Sanctiuni :

a) in cazul in care un jucator de rezeva intra pe terenul de joc fara permisiunea arbitrului :
- jocul va fi oprit
- jucatorul vinovat trebuie sanctionat cu cartonas galben si sa paraseasca terenul de joc.
- jocul se va relua cu o lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse de pe locul unde a fost mingea in momentul opririi jocului.

b) in cazul in care jucatorul de rezerva patrunde pe terenul de joc inaintea jucatorului pe care il inlocuieste
- jocul va fi oprit
- jucatorul de rezerva trebuie sanctionat cu cartonas galben
- jocul trebuie reluat cu lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse de pe locul in care se afla mingea in momentul opririi jocului.

Articolul 4 – Echipamentul jucatorilor

Siguranta :

Echipamentul sau tinuta jucatorilor nu trebuie în nici un caz sa prezinte vreun pericol pentru ei însasi sau pentru ceilalti jucatori. Aceasta masura se aplica si bijuteriilor de orice fel.

Echipament de baza obligatoriu de folosit :

•tricou cu numar inscriptionat ;
•sort

Echipament optional acceptat:

•jambiere;
•aparatori;
• ghete de sala. Ghetele cu crampoane sunt interzise;

Tricou:

(c) Portarul:
•poate purta si pantaloni lungi;
•tricoul trebuie sa fie diferit ca si culoare de cel al coechipierilor si al adversarilor, respectiv de cele ale arbitrilor.

Sanctiuni:

În cazul încalcarii acestei reguli, jucatorul trebuie sa paraseasca terenul de joc pentru a-si pune echipamentul in ordine .

Poate reveni doar daca jocul este oprit si arbitrul verifica daca echipamentul jucatorului corespunde regulamentului de joc.

Articolul 5 – Arbitrul

Pentru conducerea fiecarei partide va fi delegat un arbitru care va veghea la aplicarea regulilor de joc si a carui autoritate si exercitiu al drepturilor va începe de îndata ce a intrat pe terenul de joc si va dura pâna în momentul în care va parasi terenul.

Drepturi si obligatii:

•arbitrul vegheaza la aplicarea regulilor de joc
•arbitrul verifica daca pe foaia de arbitraj sunt mentionati jucatorii care nu au dreptul de a participa
•are dreptul de a opri jocul pentru orice încalcare a regulamentului, de a suspenda sau de a întrerupe definitiv partida în cazul unor evenimente neprevazute sau neasteptate
•ia atitudine împotriva jucatorului care are o comportare nesportiva, îl va avertiza, iar, în cazul greselilor grave va dispune eliminarea acestuia
•va trimite în afara terenului de joc acele persoane care au patruns pe teren fara încuviintarea sa
•va opri partida, daca considera ca un jucator a fost grav accidentat si va dispune transportarea lui în afara terenului de joc
•va lasa jocul sa continue în cazul în care considera ca jucatorul a suferit doar o accidentare usoara
•va hotarî daca mingea adusa pentru joc corespunde cerintelor.

Deciziile arbitrului referitoare la partida sunt inatacabile .

Arbitrul:

•vegheaza ca timpul de joc prevazut în regulament sa fie respectat
•verifica durata eliminarilor
•indica prin semnalizare sonora, sfârsitul reprizelor si a partidei
•consemneaza numarul de pe tricou al marcatorilor
•noteaza si verifica pe foaia de arbitraj numele, numarul de pe tricou al jucatorului atentionat cu cartonas galben sau rosu, precum si minutul
•la sfârsitul partidei arbitrul consemneaza pe foaia de arbitraj motivul eliminarilor pentru cartonasele rosii
•verifica daca înlocuirea a fost facuta regulamentar

Articolul 6 – Durata jocului

Durata jocului va fi de 2 reprize de 25 de minute fiecare, cu o pauza de maxim 5 minute intre ele, cu urmatoarele mentiuni:
Un joc oprit definitiv de arbitru pentru cazuri de forta majora care nu poate continua in aceeasi zi maxim dupa 30 de minute se va rejuca in alta zi conform programarii organizatorilor de la inceput (scor 0 – 0).

Articolul 7 – Lovitura de incepere si reluare a jocului

(1)Masuri preliminare:

Înaintea începerii partidei, alegerea terenurilor si a loviturii de începere va fi trasa la sorti cu ajutorul unei monede.
Echipa favorizata de sorti va avea dreptul sa aleaga terenul. Echipei adverse îi va apartine lovitura de începere.
Repriza secunda este începuta de echipa care în prima repriza a ales terenul.

(2)Lovitura de începere:

Lovitura de începere este un mod de a pune mingea în joc:
•la începutul jocului
•dupa gol
•în momentul începerii reprizei secunde.

Din lovitura de începere poate fi marcat gol direct.

Aplicare:

•fiecare jucator trebuie sa se afle în propria jumatate de teren
•jucatorii echipei adverse trebuie sa se afle la o distanta de cel putin 3 m. fata de minge
•mingea se afla la centrul terenului de joc
•arbitrul face semn pentru executarea loviturii
•mingea reintra în joc daca a fost lovita si s-a miscat înainte
•jucatorul care executa lovitura de începere nu va putea atinge înca o data mingea pâna când aceasta nu va fi atinsa de un alt jucator sau pâna când mingea va ajunge în afara terenului de joc
Dupa gol echipa care a primit golul va repune mingea în joc într-un mod identic.

Sanctiuni:

Daca jucatorul care executa lovitura de începere atinge mingea înca o data, înainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator sau daca mingea nu a parasit terenul de joc, jocul va fi reluat printr-o lovitura libera indirecta în favoarea echipei adverse din locul unde jucatorul a atins pentru a doua oara mingea. Daca face acest lucru în interiorul propriei suprafete de pedeapsa lovitura libera va fi executata de pe linia de suprafetei de pedeapsa paralela cu linia de poarta de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisa greseala.
În orice alte cazuri de încalcare a regulamentului lovitura de începere va fi repetata.

(3)**Mingea de arbitru:**
Daca jocul este întrerupt pentru o greseala neprevazuta de regulament si daca nu s-au comis alte greseli, jocul va fi reluat printr-o minge de arbitru din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului.
Aplicare:
•Arbitrul repune mingea în joc prin minge de arbitru. Ea va fi efectuata în locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului..
•Mingea intra în joc doar daca atinge pamântul.
Sanctiuni:
Mingea de arbitru se repeta în cazul în care:
•unul dintre jucatori atinge mingea înainte ca aceasta sa fi atins pamântul;
•dupa ce atinge pamântul, mingea paraseste terenul de joc fara sa fie jucata de cineva.

Articolul 8 – Mingea in joc si afara din joc
Mingea este afara din joc:

•atunci când depaseste terenul de joc, fie pe pamânt, fie în aer
•atunci când partida a fost oprita de catre arbitru
Mingea este în joc în orice alt moment, inclusiv în urmatoarele cazuri:
•daca a revenit în terenul de joc dupa ce a atins un stâlp al portii sau bara transversala
•daca a revenit în terenul de joc dupa ce l-a atins pe arbitrul aflat în interiorul terenului de joc

Articolul 9 – Golul
Trebuie acordat gol:

•când mingea a depasit în întregime linia de poarta între stâlpi si pe sub bara transversala cu conditia ca echipa care a marcat sa nu fi comis in prealabil nicio greseala.

Învingatorul partidei:

•echipa care a înscris cel mai mare numar de goluri va câstiga partida. Daca nu s-a înscris nici un gol sau daca echipele au reusit sa înscrie un numar egal de goluri jocul va fi declarat egal.

Articolul 10 – Abateri si comportari nesportive
Abaterile si comportarile nesportive trebuie sanctionate dupa cum urmeaza :

Lovitura libera directa :
se acorda o lovitura libera directa jucatorului care dupa parerea arbitrului comite din neglijenta, imprudenta sau cu o forta excesiva una din urmatoarele greseli:
•loveste sau incearca sa loveasca un adversar
•pune piedica unui adversar
•loveste sau incearca sa loveasca cu piciorul un adversar
•sare asupara unui adversar
•ataca un adversar
•impinge un adversar
•ataca prin alunecare atingand un adversar inainte de a juca mingea
sau comite urmatoarele greseli
•tine un adversar
•scuipa un adversar
•joaca mingea in mod voit cu mana (cu exceptia portarului in suprafata sa de pedeapsa)
Lovitura libera directa se va executa de pe locul unde sa comis greseala.

Lovitura libera indirecta :

- se acorda o lovitura libera indirecta daca un jucator comite urmatoarele greseli:

•ataca prin alunecare un adversar jucand mingea

•joaca de o maniera periculoasa (neexistand contact)

•intarzie portarul sa repuna mingea in joc

•comite o alta greseala neprevazuta in regula 10 in urma careia arbitrul intrerupe jocul pentru ca sa avertizeze sau sa elimine un jucator

-se acorda o lovitura libera indirecta daca portarul comite urmatoarele greseli:

•nu repune mingea in joc in mai putin de 6 secunde

•atinge mingea cu mana care a fost trimisa cu piciorul intentionat de un coechipier

•atinge mingea cu mana care ia fost trimisa din : lovitura de la margine, lovitura libera directa sau indirecta, lovitura de incepere, lovitura de la colt

•joaca din nou mingea cu mana, dupa ce i-a dat drumul, fara ca aceasta sa fie atinsa de alt jucator.

Lovitura libera indirecta se va executa de pe locul unde s-a comis greseala.

Lovitura de pedeapsa :

•de la 7 m: - se acorda o lovitura de pedeaspa de la 7m atunci cand un jucator comite in propia suprafata de pedeapsa una din greselile pentru care se acorda o lovitura libera directa, indiferent de locul in care se afla mingea in acel moment, cu conditia sa fie in joc.

Sanctinuni disciplinare :

Cartonasul galben este folosit pentru a arata faptul ca un jucator de rezerva sau un jucator inlocuit este avertizat.

Cartonasul rosu este folosit pentru a arata faptul ca un jucator de rezerva sau un jucator inlocuit este eliminat.

Nu poate fi aratat cartonasul galben sau rosu decat unui jucator,unui jucator de rezerva sau unui jucator inlocuit si numai din momentul cand arbitrul a intrat pe terenul de joc si pana si cand l-a parasit dupa fluierul de final al jocului.

Un jucator, jucator de rezerva sau jucator inlocuit care a fost eliminat, trebuie sa paraseasca incinta terenului de joc, precum si banca tehnica.

Greseli care se sanctioneaza cu cartonas galben :

un jucator care comite una din urmatoarele greseli va fi sanctionat cu cartonas galben:

•se face vinovat de comportare nesportiva

•isi manifesta dezaprobarea prin gesturi sau vorbe

•incalca cu persistenta regulile de joc

•intarzie reluarea jocului

•nu respecta distanta prevazuta de regulament la executarea unei lovituri de margine, colt, libere sau de pedeapsa

•intra sau reintra pe terenul de joc fara permisiunea arbitrului

•paraseste suprafata de joc fara permisiunea arbitrului (cu exceptia jucatorilor accidentati)

Greseli care se sanctioneaza cu cartonas rosu:

un jucator care comite una din urmatoarele greseli va fi sanctionat cu cartonas rosu :

•se face vinovat de greseala grava (forta excesiva,brutalitate impotriva unui adversar cand isi disputa mingea)

•se face vinovat de comportare violenta

•scuipa un adversar sau orice alta persoana

•foloseste vorbe sau gesturi jignitoare injurioase sau grosolane

•joaca mingea in mod voit cu mana impiedicand echipa adversa sa marcheze gol

•opreste un adversar care se deplaseaza catre poarta adversa avand o situatie clara de a marca printr-o greseala care se sanctioneaza cu o lovitura libera sau cu o lovitura de pedeapsa (7 m)

•primeste al 2-lea advertisment in timpul aceluiasi joc (situatie in care va fi inlocuit de un alt jucator fara a avea dreptul de a mai evolua in acea partida)

Articolul 11 – Lovitura libera

Exista doua tipuri de lovituri libere :

•lovitura libera indirecta

•lovitura libera directa

Pentru executarea unei lovituri libere mingea trebuie sa fie oprita în momentul executarii loviturii, iar executantul nu trebuie sa atinga mingea a doua oara înainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator. Mingea intra in joc imediat ce a fost lovita si s-a deplasat, cu urmatorele exceptii:

•cand se executa o lovitura libera din suprafata de pedeapsa a echipei in aparare, mingea intra in joc cand a parasit in intregime suprafara de pedeapsa in terenul de joc

•cand se executa o lovitura de la poarta, mingea intra in joc in momentul cand a parasit suprafata de pedeapsa.

Lovitura libera indirecta:

Nu se poate înscrie gol decât daca mingea, înainte de a intra în poarta, a fost atinsa sau jucata de un alt jucator decât cel care a executat lovitura.

Lovitura libera directa:

Daca mingea este trimisa direct în poarta adversa, golul este valabil.

Locul executarii loviturii libere:

Mingea trebuie sa se afle pe locul unde s-a comis greseala. Jucatorii echipei adverse trebuie sa pastreze fata de minge o distanta de cel putin 3 m. Mingea intra în joc doar daca a fost atinsa si ca urmare a acesteia s-a miscat.

Sanctiuni:

a) daca jucatorul echipei adverse se afla mai aproape de 3 m lovitura libera trebuie repetata.

b) daca jucatorul care executa lovitura atinge înca o data mingea, fara ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator, jocul trebuie reluat cu o lovitura libera indirecta în favoarea echipei adverse din locul unde jucatorul a atins mingea a doua oara.

Articolul 12 – Lovitura de pedeapsa de la 7 metri

Se acorda lovitura de pedeapsa în favoarea echipei adverse în cazul în care unul dintre jucatorii unei echipe comite în propria suprafata de pedeapsa o greseala care se sanctioneaza cu o lovitura libera directa daca mingea este in joc.

Din lovitura de pedeapsa se poate marca gol direct.

Lovitura de pedeapsa trebuie executata chiar daca dupa momentul acordarii ei timpul de joc a luat sfârsit. (jocul va fi prelungit pentru a permite executarea sau reexecutarea loviturii de pedeapsa):

•mingea trebuie asezata pe punctul de pedeapsa

•executantul loviturii trebuie sa fie precis identificat

•portarul trebuie sa stea pe propria linie de poarta, intre stalpii portii, cu fata la executant si nu se poate misca în directia înainte pâna în momentul executarii loviturii. Pe linia de poarta se poate misca atât la stânga cât si la dreapta doar dupa fluierul arbitrului

•toti ceilalti jucatori trebuie sa se afle în interiorul terenului de joc, în afara suprafetei de pedeapsa, în spatele punctului de pedeapsa, la cel putin 3 m. de minge si de jucatorul executant ca sa nu-l impiedice la executarea loviturii

•executantul loviturii trebuie sa trimita mingea spre inainte

•sa nu joace mingea din nou pâna când aceasta nu a fost atinsa sau jucata de catre un alt jucator

•mingea intra în joc doar dupa ce a fost lovita cu piciorul si s-a miscat spre inainte si ca urmare a acesteia s-a miscat.

Articolul 13 – Aruncarea de la margine

Aruncarea de la margine este un mod de reluare a jocului.
Din aruncare de la margine nu se poate înscrie gol direct.
Jocul trebuie reluat cu o lovitura de margine daca mingea, fie pe pamânt, fie în aer, paraseste in intregime terenul de joc în dreptul liniei de margine.
•Aruncarea este executata de echipa adversa celei care a atins ultima data mingea.
•Jucatorul care executa aruncarea ***va trimite mingea pe terenul de joc cu piciorul***, din afara terenului de joc sau de pe linie
•Jucatorii echipei adverse ***vor pastra o distanta de cel putin 3m fata de minge***
•Jucatorul care executa aruncarea va putea sa atinga din nou mingea abia dupa ce aceasta a fost atinsa de un alt jucator
•Mingea intra în joc atunci cand a intrat in intregime in terenul de joc

Sanctiuni:

a) daca jucatorul care executa aruncarea mai atinge o data mingea, înainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator, jocul va fi reluat printr-o lovitura libera indirecta de la locul unde a fost atinsa mingea
b) dreptul de a executa aruncarea de margine va reveni adversarului daca:
•jucatorul care executa lovitura nu o face de la locul stabilit
•executa lovitura din interiorul terenului de joc

Articolul 14 – Jocul mingii cu mana de catre portar / Aruncarea de la poarta

Este interzis jocul mingii cu mana de catre portar in careul propriu, dupa o pasa intentionata trimisa cu piciorul de catre un coechipier. **Exceptie face regula ofside-ului ce nu se aplica.**

Aruncarea de la poarta este un mod de reluare a jocului.
Din aruncare de la poarta nu se poate înscrie gol direct.
Portarul are obligatia de a repune mingea în joc numai din mâna în 6 secunde, de la reprimirea balonului în suprafata de joc, în caz contrar este atentionat si la a 2-a greseala va fi sanctionat cu cartonas galben.
Jocul este reluat prin aruncare de poarta în cazul în care mingea, atât în aer cât si pe pamânt a depasit in intregime linia de poarta si a fost atinsa ultima data de un jucator al echipei în atac (cu exceptia cand este gol).
•portarul stând în interiorul suprafetei de pedeapsa poate arunca mingea cu mâna în suprafata terenului de joc în orice directie
•jucatorii echipei adverse trebuie sa stea în afara suprafetei de pedeapsa

Articolul 15 – Lovitura de colt

Lovitura de la colt este un mod de reluare a jocului.
Din lovitura de colt se poate marca gol direct in poarta adverse.
Jucatorul are obligatia de a executa lovitura de colt în 6 secunde, de la reprimirea balonului în suprafata de joc, în caz contrar este sanctionat cu cartonas galben.
Se acorda lovitura de colt în cazul în care mingea, dupa ce a fost atinsa ultima data de un jucator al echipei în aparare, a depasit în întregime linia de poarta fie pe pamant fie in aer, fara sa se fi inscris gol.
Jucatorii echipei adverse nu vor putea sa se apropie la mai putin de 3 m. de minge.
Lovitura de colt va fi executata cu piciorul de un jucator al echipei in atac.
Mingea este în joc dupa ce a fost lovita si s-a miscat.
Jucatorul executant nu poate juca mingea a doua oara înainte ca aceasta sa fi fost jucata de un alt jucator.

Sanctiuni:

•daca jucatorul care executa lovitura joaca mingea a doua oara înainte ca ea sa fi fost atinsa sau jucata de un alt jucator, arbitrul va acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse, executata de pe locul unde s-a comis greseala
•daca se comite o oricare alta greseala, lovitura de colt va fi repetat

ARTICOLUL 16 : JUCATORII

1. Au dreptul sa participe in competitie jucatori amatori care implinesc varsta de 30 ani, in anul in curs..
In conditii exceptionale , comisia de organizare poate acorda derogari de varsta de pana la cel mult 4 luni.
Nu au drept de joc jucatorii de fotbal legitimati la echipe din Liga 1, Liga a 2-a, Liga a 3-a , Liga a 4-(cu viza anuala 2015) precum si jucatori de Futsal.
3. Nu au drept de joc jucatori care in activitatea lor fotbalistica au fost sanctionati cu excludere din viata sportiva sau suspendati mai mult de 2 ani din activitate pentru acte de huliganism, violente fizice si altele de aceeasi natura.
4. Jucatorul care indeplineste functia de capitan de echipa trebuie sa fie identificat printr-un semn distinctiv (banderola) si are obligatia de a ajuta arbitrul, la cerere, la stabilirea ordinii si disciplinei in cadrul echipei sale.

ARTICOLUL 17 : ORGANIZAREA JOCURILOR

In incinta terenului de joc pot intra doar jucatorii, antrenorii si delegatii echipelor care sunt inscrise pe raportul de joc si in caz de accidentare asistenta medicala.
Echipele sunt obligate sa se salute reciproc si sa salute publicul inainte de inceputul fiecarui joc.
Echipele sunt obligate ca si la finalul fiecarui joc sa se salute intre ele (strangere de mana). In timpul desfasurarii jocului jucatorii de rezerva si oficialii inscrisi pe raportul de joc vor trebui sa stea jos pe banca tehnica.

ARTICOLUL 18: ASISTENTA MEDICALA

Organizatorul va asigura asistenta medicala pe toata durata desfasurarii jocurilor oficiale cu asistent medical sau medic.
Organizatorul nu isi asuma nici un fel de raspundere de nici o natura, in caz de accidentarea jucatorilor la jocurile oficiale sau la antrenamente.
In caz de accidentare cadrul medical nu poate patrunde pe terenul de joc decat daca jocul a fost oprit si numai cu incuvintarea arbitrului.
Un meci nu poate incepe fara prezenta cadrului medical la terenul de joc.
Cadrul medical are obligatia ca la solicitarea arbitrilor sa intervina cat mai repede, iar in cazul accidentelor grave sa apeleze serviciul de ambulanta prin 112.

ARTICOLUL 19: STABILIREA CRITERII DE DEPARTAJARE

a.Comisia de Organizare va stabili dupa fiecare etapa clasamentele avand in vedere urmatorul sistem de atribuire a punctelor:
•joc castigat– 3 puncte
•joc egal – 1 punct
•joc pierdut – 0 puncte
b.Daca dupa disputarea tuturor jocurilor din COMPETITIE in faza grupelor doua sau mai multe echipe vor acumula acelasi numar de puncte, departajarea se va face dupa urmatoarele criterii:

1. meciul direct
2. goluri mai multe inscrise in partida directa
3. golaverajul general
4. numarul golurilor inscrise
5. numarul meciurilor castigate
6. media de varsta mai ridicata
7. tragere la sorti

In caz de egalitate la finalul unui meci din cadrul SFERTURILOR/SEMIFINALELOR//FINALELOR se vor executa lovituri de departajare cate 3 de fiecare echipa cu jucatorii aflati pe teren la finalul jocului. Daca persista egalitatea se vor executa in continuare cate o lovitura de fiecare echipa pana una marcheaza si cealalta rateaza.

ARTICOLUL 20: DISPOZITII FINALE

In cazul unor abateri mai grave se vor aplica urmatoarele reguli:

a) La jocul dur, violent, vor fi acordate 2-4 etape de suspendare;

b) Injuriile, grosolaniile, gesturile obscene efectuate de catre un jucator sau un oficial in timpul jocului si in suprafata bazei sportive va fi sanctionat cu 4-6 etape;

c) Lovirea arbitrilor, oficialilor, spectatorilor aflati in incinta bazei sportive duce la excluderea definitiva din competitie;

d) Alunecarea inspre jucatorul care controleaza mingea este interzisa si se penalizeaza cu avertisment si lovitura libera din locul unde a fost comisa incorectitudinea, in cazul in care nu s-a produs contact. Este permis acest procedeu doar portarului in suprafata de poarta si jucatorilor care vor sa intercepteze un balon.

- Provocarea de scandaluri, acte de dezordine sau incidente de catre jucatori , oficiali sau suporterii unei echipe, soldate cu pagube de orice natura pe terenul de joc sau in afara lui (incinta bazei sportive) se sanctioneaza pierderea meciului cu 3-0 si cu excluderea din competitie
- Amenintarea, bruscarea sau lovirea arbitrilor sau organizatorilor inainte de inceperea meciului, in pauza, in timpul sau dupa terminarea jocului, avand consecinta neinceperea, intreruperea si nereluarea jocului in timpul regulmanetar va fi sanctionat cu excludere din competitie
- Neprezentarea la jocuri oficiale sau prezentarea altfel decat in conditiile prevazute de Regulamentul de Organizare, se sanctioneaza cu pierderea jocului cu 3-0 si in fuctie de situatie, dupa analiza situatiei de catre comisia de disciplina si cu excluderea din competitie
- Neexecutarea dispozitiilor date de arbitru in legatura cu desfasurarea regulamentara a jocului inainte sau in timpul jocului, care are ca efect neinceperea sau nereluarea jocului in timpul regulamentar, se sanctioneaza cu pierderea jocului cu 3-0 .

* Provocarea de scandaluri ,prin folosirea unui comportament nesportiv si gesturi obscene ce contravin spiritului de fair – play si bunului simt, care afecteaza imaginea competitiei, atat pe terenul de joc cat si in afara sa (incinta bazei sportive) - de catre jucatori, oficiali sau suporteri ai unei echipe, se sanctioneaza cu pierderea jocului cu 3-0 si cu excluderea din competitie.

Participarea unei echipe cu jucatori legitimati la echipe ce evolueaza in Ligile I, II, si III din campionatul national, Liga IV din campionatul judetean (cu viza 2015) precum si jucatori de Futsal, va pierde jocul cu 3-0.

- Instigarea sau incurajarea jucatorilor echipei pe care o reprezinta,prin cuvinte sau gesturi de a nu executa deciziile arbitrului, ori de a nu mai relua jocul, daca acesta a fost interupt si arbitrul a acordat cele 3 minute regulamentare pentru reluarea lui, se sanctioneaza cu pierderea meciului cu 3-0 si in functie de gravitatea cazului , dupa analiza situatiei, de catre comisia de disciplina, se poate si cu excluderea din competitie .

Preşedinte de şedinţă,
Vîlceleanu Gigi Ernes