



Consiliul Local al municipiului Slatina

Strada M. Kogălniceanu nr. 1, Slatina, Olt, 230080, tel. 0249/439377; 439233 fax: 0249/439336
E-mail: pms_it@primariaslatina.ro



Nr. 297/28.07.2014

HOTĂRÂRE

**Referitor la: Aprobare sume și Regulament cadru organizare manifestare – „Cupa verii la fotbal”,
ediția a II-a, în perioada 28 iulie - 30 august 2014**

CONSILIUL LOCAL AL MUNICIPIULUI SLATINA, întrunit în ședința ordinară din data de 28.07.2014;

Având în vedere:

- Expunerea de motive a Primarului municipiului Slatina înregistrată la nr.67593 /18.07.2014;
- Referatul Direcției Administrarea Domeniului Public și Privat înregistrat la nr.67598/18.07.2014;
- Anexa nr. 1 a HCL nr. 131/15.04.2014 referitor la modificare și completare HCL nr.83/06.03.2014 privind aprobare programe și proiecte culturale și manifestări sportive pe anul 2014;
- Avizul favorabil al Comisiei de buget - finanțe;
- Avizul favorabil al Comisiei pentru activități socio-culturale, culte și sport;

În conformitate cu prevederile art.36, alin.(1) și 36, alin.(6), lit.,„a” pct. 6 coroborat cu art.45 alin.(2) lit”a” din Legea administrației publice locale nr.215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare,

HOTĂRĂȘTE:

Art.1 - Se aprobă organizarea în perioada 28 iulie - 30 august 2014 a manifestării „Cupa verii la fotbal”, ediția a II-a..

Art.2 - Se aprobă Regulamentul de organizare al manifestării „Cupa verii la fotbal”, ediția a II-a, organizată în perioada 28 iulie - 30 august 2014, conform Anexei nr.1, care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art.3 - Se aprobă cheltuirea sumei de 20.000 lei, necesară pentru organizarea manifestării „Cupa verii la fotbal”, ediția a II-a, prevăzută în Anexei nr.1 a HCL nr. 131/15.04.2014.

Art.4 - Se împuternicește Primarul municipiului Slatina să semneze Regulamentul de organizare al manifestării „Cupa verii la fotbal”, ediția a II-a.

Art.5 - Cheltuielile aprobate la art.3 sunt prinse în bugetul local aferent anului 2014, Capitolul „Cultură, Religie și acțiuni privind activitatea sportivă și de tineret”, subcapitolul 67.02.50 „Alte servicii în domeniile culturii, recreerii și religiei”.

Art. 6 - Prezenta hotărâre va fi adusă la îndeplinire de Primarul municipiului Slatina, Direcția Economică și Direcția Administrarea Domeniului Public și Privat, prin Compartimentul Cultură, Sport.

Art. 7 - Prezenta hotărâre se comunică la:

- Instituția Prefectului - Județul Olt;
- Primarul municipiului Slatina;
- Viceprimarii municipiului Slatina;
- Direcția Economică;
- Direcția Administrarea Domeniului Public și Privat;
- Cabinet Consilier Primar;
- Compartimentul Cultură Sport;



Președinte de ședință,
Florică Gheorghe

Avizat de legalitate
Secretarul Municipiului Slatina,
Mihai Ion IDITA



Consiliul Local al municipiului Slatina

Strada M. Kogălniceanu nr. 1, Slatina, Olt, 230080, tel. 0249/439377; 439233 fax: 0249/439336
E-mail: pms_it@primariaslatina.ro



Anexa la HCL 297/28.07.2014

TURNEUL DE FOTBAL AMATOR „CUPA VERII”

Anul 2014

„Turneu realizat de Primaria Municipiului Slatina si Consiliul Local Slatina”

I. CONDITII DE PARTICIPARE

- 1) Organizarea acestei competitii este asigurata de catre Primaria Municipiului Slatina si Consiliul Local Slatina ,echipele participante si reprezentantii lor angajandu-se in mod expres, prin semnarea angajamentului de participare, sa respecte regulamentele acesteia, precum si alte decizii ale organelor competente ale sale.
- 2) Perioada de inscrieri este **1 Iulie – 21 Iulie 2014**.
- 3) Turneul se desfasoara in perioada **28 Iulie – 30 August 2014** conform calendarului competitional inmanat
fiecarei echipe inscrise, dupa tragerea la sorti si stabilirea grupelor.
- 4) Lotul de jucatori este format din maxim 12 jucatori . Pentru fiecare jucator este necesara o copie dupa cartea de identitate (buletin) si viza medicala „ apt efort fizic „ (valabil si tabel nominal ptr.echipe).
- 5) a) Limita inferioara de varsta este de 30 ani.
b) Domiciliul: obligatoriu in judetul Olt (exclus viza flotant)
c) Nu pot participa la acest turneu jucatori legitimati la echipe ce evolueaza in Liga I, II, si III din campionatul national, Liga IV din campionatul judetean (cu viza anuala 2014) precum si jucatori de Futsal. Echipele care vor folosi unul sau mai multi jucatori legitimati la una din ligile mai sus mentionate sau jucatori ce nu au fost trecuti in angajamentul de participare, vor pierde jocul cu 3-0,
- 6) Echipa de baza va fi alcatuita din **6 jucatori de camp si un portar**.
- 7) Reprizele vor avea **25 de minute fiecare cu o pauza de maxim 5 minute intre ele**.
Echipele au obligatia sa se prezinte la meci cu **minim 15 minute** inainte de ora prevazuta pentru inceperea
meciului.
- 8) Toate meciurile vor incepe fix la ora stabilita, prin programare. In cazul in care la ora stabilita pentru inceperea meciului o echipa nu poate incepe meciul din cauza faptului ca nu are suficienti jucatori, arbitrul va putea decide amanarea inceputului meciului cu **maxim 10 minute**.
- 9) O echipa nu mai poate continua sau incepe un meci in cazul in care din diferite motive are mai putin de 5 jucatori.
- 10) Echipele au obligata sa poarte tricouri cu numere pentru fiecare jucator, numere ce vor fi trecute pe foaia de arbitraj, maieuri/veste distinctive fiind puse la dispozitie de catre organizatori in cazul in care ambele echipe au aceeasi culoare la echipament.

- 11) Echipele sunt obligate sa se prezinte la meciurile programate in campionat de catre organizatori. O echipa poate solicita modificarea datei de desfasurare a unui meci , cu acordul oponentilor , cu minim 24 de ore inainte, in caz contrar acesta nu mai poate fi reprogramat. In situatia in care o echipa nu se va prezenta la doua meciuri aceasta va fi exclusa din campionat.
- 12) Organizatorii nu raspund de niciun fel de probleme medicale care apar in teren, fiecare jucator activand pe propria raspundere conform Angajamentului de participare, chiar daca pe perioada meciurilor se va asigura asistenta medicala.
- 13) Dupa completarea si semnarea angajamentului de participare, o echipa nu mai poate efectua modificari ale lotului component.

II. ASPECTE GENERALE

PE TOT PARCURSUL TURNEULUI, IN CEEA CE PRIVESTE ORGANIZAREA, VOR FI RESPECTATE PREVEDERILE REGULAMENTULUI DE ORGANIZARE SI DESFASURARE A ACTIVITATII FOTBALISTICE DIN ROMANIA.

- 1) Obiectivul acestei competitii este dezvoltarea activității sportive pe plan local si regional in vederea promovarii principiului de „sanatate prin sport” in randul tinerilor si varstnicilor.
- 2) La nivelul municipiului Slatina si in localitatile invecinate se inregistreaza permanent nevoia antrenarii tinerilor dar si a persoanelor varstnice in activitati recreative si de socializare care sa le permita dezvoltarea personala si sportiva totodata . Este necesar un mediu organizat in care sa se foloseasca in mod constructiv ideile si energia participantilor si care sa le permita astfel sa isi dezvolte o buna stare de sanatate.
- 3) Turneul va fi deschis publicului larg, iar pe parcursul manifestarii vor fi invitati reprezentanti ai mass-mediei locale fiind prezentate rezultate, clasamente, interviuri, aspecte inedite.

III. PREMIERE

La sfarsitul turneului se vor decerna premiile de catre organizatori si invitati speciali din aria sportiva a Municipiului Slatina dupa cum urmeaza:

- Locul I – Un weekend, intr-o statiune montana, pentru toti componentii lotului;
- Locul II – Echipament sportiv (trening) pentru toti componentii lotului ;
- Locul III – Echipament sportiv (sort+tricou) + 1 minge;
- Locul IV – Abonament - 4 sedinte (4 x 1 h) pe terenul sintetic de fotbal de la Liceul „ION MINULESCU,,

IV.REGULAMENTUL DE ORGANIZARE , DESFASURARE SI DISCIPLINAR

ARTICOLUL 1: MODUL DE ORGANIZARE

1. Structura TURNEULUI

- a) Echipele inscise se vor imparti, prin tragere la sorti, in grupe (A, B, C, D.....) in functie de nr. de echipe inscise. Organizatorii isi rezerva dreptul,de a stabili capii de serie in functie de clasamentele si rezultatele obtinute de echipele participante in anii anteriori.
- b) In faza grupelor se va juca in sistem fiecare cu fiecare (conform tabel berger) urmand a se intocmi clasamentele finale. .

c) **In sferturile de finala se vor califica ocupantele locului 1 si 2 din fiecare grupa, in urma clasamentului intocmit si se va juca astfel: A1-D2 ; D1-A2 ; B1-C2 ; C1-B2**

d) **Semifinalele se vor desfasura astfel : 1) invingatoarea A1-D2 vs. invingatoarea B1-C2 2) Invingatoarea D1-A2 vs. invingatoarea C1-B2**

f) Finala MICA.

g) Finala MARE.

2. Cupa va avea o Comisie de Organizare si o Comisie de Disciplina formata fiecare din trei membri, dintre care unul este presedintele comisiei, iar hotararile se iau prin vot cu majoritate simpla (in caz de egalitate votul presedintelui primeaza). Ca sa se poata lua o hotarare este nevoie de prezenta a minim doi membri, dintre care obligatoriu unul este presedintele.

ARTICOLUL 2: COMISIA DE ORGANIZARE

Este forul suprem care supravegheaza desfasurarea campionatului si are dreptul de a lua hotarari de orice natura pentru buna desfasurare a turneului in conformitate cu regulamentele proprii de minifotbal, precum si Legile Jocului de Fotbal asimilate la minifotbal.

Comisia de organizare are urmatoarele atributii:

- efectueaza tragerea la sorti pentru stabilirea programului de desfasurare
- stabileste ziua, ora si terenul cand se vor juca jocurile
- stabileste regulile de joc
- stabileste regulamentul de organizare si cel de disciplina
- pune la dispozitie echipelor rapoartele de arbitraj
- omologheaza rezultatele jocurilor
- verifica daca terenul de joc corespunde regulamentului de joc
- verifica documentele intocmite de participanti .
- pune la dispozitie echipelor regulamentul de joc, de organizare si disciplinar.
- stabileste arbitrii care vor arbitra in competitii si va efectua delegarea arbitrilor
- hotararile Comisiei de Organizare sunt definitive, neatacabile si irevocabile

ARTICOLUL 3 – Numarul jucatorilor

Jucatori :

- jocurile se vor desfasura intre 2 echipe compuse fiecare din 7 jucatori in teren dintre care unul portar.
- un joc nu poate incepe sau continua daca una dintre echipe are mai putin de 5 jucatori.
- lotul echipei va cuprinde maxim 10 jucatori.
- numarul de inlocuiri este nelimitat si se poate efectua numai pe la centru terenului si numai dupa incuviintarea arbitrilor.
- un jucator inlocuit poate participa din nou la joc.
- inlocuirea poate fi efectuata indiferent daca mingea este in joc sau nu, dar numai cu incuviintarea arbitrilor.
- portarul unei echipe poate fi inlocuit cu unul de rezerva sau cu un jucator de rezerva sau cu un jucator, doar cu anuntarea prealabila a arbitrilor si numai cand jocul este oprit.

Procedura de inlocuire :

- arbitrul va fi informat in prealabil de fiecare inlocuire avuta in vedere.

- jucatorul inlocuit trebuie sa paraseasca terenul.
- jucatorul de rezerva poate intra pe terenul de joc de-abia dupa iesirea jucatorului pe care trebuie sa-l inlocuiasca si dupa ce a primit acordul arbitrilor.
- procedura de inlocuire este efectuata in momentul in care jucatorul de rezerva patrunde pe terenul de joc.
- jucatorii de rezerva se afla sub autoritatea arbitrilor indiferent daca participa sau nu la joc.

In cazul in care un jucator a fost ELIMINAT PENTRU CUMUL DE (2) CARTONASE GALBENE si a primit cartonasa rosie acesta nu mai poate evolua in acel meci, urmand a fi inlocuit de unul din jucatorii de pe banca de rezerva, dar, dupa 2 (doua) minute de la eliminare.

In cazul in care un jucator a fost ELIMINAT si a primit DIRECT cartonasa rosie acesta nu mai poate evolua in acel meci, urmand a fi inlocuit de unul din jucatorii de pe banca de rezerva, dar, dupa 5 (cinci) minute de la eliminare.

Sanctiuni :

a) in cazul in care un jucator de rezerva intra pe terenul de joc fara permisiunea arbitrilor :

- jocul va fi oprit
- jucatorul vinovat trebuie sanctionat cu cartonasa galbena si sa paraseasca terenul de joc.
- jocul se va relua cu o lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse de pe locul unde a fost mingea in momentul opririi jocului.

b) in cazul in care jucatorul de rezerva patrunde pe terenul de joc inaintea jucatorului pe care il inlocuieste

- jocul va fi oprit
- jucatorul de rezerva trebuie sanctionat cu cartonasa galbena
- jocul trebuie reluat cu lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse de pe locul in care se afla mingea in momentul opririi jocului.

Articolul 4 – Echipamentul jucatorilor

Siguranta :

Echipamentul sau tinuta jucatorilor nu trebuie în nici un caz sa prezinte vreun pericol pentru ei însasi sau pentru ceilalti jucatori. Aceasta masura se aplica si bijuteriilor de orice fel.

Echipament de baza obligatoriu de folosit :

- tricou cu numar inscriptionat ;
- sort

Echipament optional acceptat:

- jambiere;
- aparatori;
- ghete de sala. Ghetele cu cramioane sunt interzise;

Tricou:

(c) Portarul:

- poate purta si pantaloni lungi;
- tricoul trebuie sa fie diferit ca si culoare de cel al coechipierilor si al adversarilor, respectiv de cele ale arbitrilor.

Sanctiuni:

În cazul încălcării acestei reguli, jucatorul trebuie sa paraseasca terenul de joc pentru a-si pune echipamentul in ordine .

Poate reveni doar daca jocul este oprit si arbitrul verifica daca echipamentul jucatorului corespunde regulamentului de joc.

Articolul 5 – Arbitrul

Pentru conducerea fiecărei partide va fi delegat un arbitru care va veghea la aplicarea regulilor de joc și a cărui autoritate și exercitiu al drepturilor va începe de îndată ce a intrat pe terenul de joc și va dura până în momentul în care va părăsi terenul.

Drepturi și obligații:

- arbitrul veghează la aplicarea regulilor de joc
- arbitrul verifică dacă pe foaia de arbitraj sunt menționați jucătorii care nu au dreptul de a participa
- are dreptul de a opri jocul pentru orice încălcare a regulamentului, de a suspenda sau de a întrerupe definitiv partida în cazul unor evenimente neprevăzute sau neașteptate
- ia atitudine împotriva jucătorului care are o comportare nesportivă, îl va avertiza, iar, în cazul greselilor grave va dispune eliminarea acestuia
- va trimite în afara terenului de joc acele persoane care au pătruns pe teren fără încuviințarea sa
- va opri partida, dacă consideră că un jucător a fost grav accidentat și va dispune transportarea lui în afara terenului de joc
- va lăsa jocul să continue în cazul în care consideră că jucătorul a suferit doar o accidentare ușoară
- va hotărî dacă mingea adusă pentru joc corespunde cerințelor.

Deciziile arbitrului referitoare la partida sunt inatacabile .

Arbitrul:

- veghează ca timpul de joc prevăzut în regulament să fie respectat
- verifică durata eliminerilor
- indica prin semnalizare sonoră, sfârșitul reprizelor și a partidei
- consemnează numărul de pe tricou al marcatorilor
- notează și verifică pe foaia de arbitraj numele, numărul de pe tricou al jucătorului atenționat cu cartonaș galben sau roșu, precum și minutul
- la sfârșitul partidei arbitrul consemnează pe foaia de arbitraj motivul eliminerilor pentru cartonașele roșii
- verifică dacă înlocuirea a fost făcută regulamentară

Articolul 6 – Durata jocului

Durata jocului va fi de 2 reprize de 25 de minute fiecare, cu o pauză de maxim 5 minute între ele, cu următoarele mențiuni:

Un joc oprit definitiv de arbitru pentru cazuri de forță majoră care nu poate continua în aceeași zi maxim după 30 de minute se va rejuca în altă zi conform programării organizatorilor de la început (scor 0 – 0).

Articolul 7 – Lovitura de început și reluare a jocului

(1) Măsură preliminară:

Înainte de începerea partidei, alegerea terenurilor și a loviturii de început va fi trasă la sorti cu ajutorul unei monede.

Echipa favorizată de sorti va avea dreptul să aleagă terenul. Echipei adverse îi va aparține lovitura de început.

Repriza secundă este începută de echipa care în prima repriză a ales terenul.

(2) Lovitura de început:

Lovitura de început este un mod de a pune mingea în joc:

- la începutul jocului
- după gol
- în momentul începerii reprizei secundă.

Din lovitura de început poate fi marcat gol direct.

Aplicare:

- fiecare jucator trebuie sa se afle în propria jumătate de teren
 - jucatorii echipei adverse trebuie sa se afle la o distanta de cel puțin 3 m. fata de minge
 - mingea se afla la centrul terenului de joc
 - arbitrul face semn pentru executarea loviturii
 - mingea reintra în joc daca a fost lovita si s-a miscat înainte
 - jucatorul care executa lovitura de început nu va putea atinge încă o data mingea până când aceasta nu va fi atinsa de un alt jucator sau până când mingea va ajunge în afara terenului de joc
- Dupa gol echipa care a primit golul va repune mingea în joc într-un mod identic.

Sanctiuni:

Daca jucatorul care executa lovitura de început atinge mingea încă o data, înainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator sau daca mingea nu a parasit terenul de joc, jocul va fi reluat printr-o lovitura libera indirecta în favoarea echipei adverse din locul unde jucatorul a atins pentru a doua oara mingea. Daca face acest lucru în interiorul propriei suprafete de pedeapsa lovitura libera va fi executata de pe linia de suprafetei de pedeapsa paralela cu linia de poarta de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisa greseala.

În orice alte cazuri de încălcare a regulamentului lovitura de început va fi repetata.

(3)Mingea de arbitru:

Daca jocul este întrerupt pentru o greseala neprevazuta de regulament si daca nu s-au comis alte greseli, jocul va fi reluat printr-o minge de arbitru din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului.

Aplicare:

- Arbitrul repune mingea în joc prin minge de arbitru. Ea va fi efectuata în locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului..
- Mingea intra în joc doar daca atinge pamântul.

Sanctiuni:

Mingea de arbitru se repeta în cazul în care:

- unul dintre jucatori atinge mingea înainte ca aceasta sa fi atins pamântul;
- dupa ce atinge pamântul, mingea paraseste terenul de joc fara sa fie jucata de cineva.

Articolul 8 – Mingea in joc si afara din joc

Mingea este afara din joc:

- atunci când depaseste terenul de joc, fie pe pamânt, fie în aer
- atunci când partida a fost oprita de catre arbitru

Mingea este în joc în orice alt moment, inclusiv în urmatoarele cazuri:

- daca a revenit în terenul de joc dupa ce a atins un stâlp al portii sau bara transversala
- daca a revenit în terenul de joc dupa ce l-a atins pe arbitrul aflat în interiorul terenului de joc

Articolul 9 – Golul

Trebuie acordat gol:

- când mingea a depasit în întregime linia de poarta între stâlpi si pe sub bara transversala cu conditia ca echipa care a marcat sa nu fi comis in prealabil nicio greseala.

Învingatorul partidei:

- echipa care a înscris cel mai mare numar de goluri va câstiga partida. Daca nu s-a înscris nici un gol sau daca echipele au reusit sa înscrie un numar egal de goluri jocul va fi declarat egal.

Articolul 10 – Abateri si comportari nesportive

Abaterile si comportarile nesportive trebuie sanctionate dupa cum urmeaza :

Lovitura libera directa :

se acorda o lovitura libera directa jucatorului care dupa parerea arbitrului comite din neglijenta, imprudenta sau cu o forta excesiva una din urmatoarele greseli:

- loveste sau incearca sa loveasca un adversar
- pune piedica unui adversar
- loveste sau incearca sa loveasca cu piciorul un adversar
- sare asupra unui adversar
- ataca un adversar
- impinge un adversar
- ataca prin alunecare atingand un adversar inainte de a juca mingea sau comite urmatoarele greseli
- tine un adversar
- scurta un adversar
- joaca mingea in mod voit cu mana (cu exceptia portarului in suprafata sa de pedeapsa)

Lovitura libera directa se va executa de pe locul unde sa comis greseala.

Lovitura libera indirecta :

- se acorda o lovitura libera indirecta daca un jucator comite urmatoarele greseli:

•ataca prin alunecare un adversar jucand mingea

- joaca de o maniera periculoasa (neexistand contact)
- intarzie portarul sa repuna mingea in joc
- comite o alta greseala neprevazuta in regula 10 in urma careia arbitrul intrerupe jocul pentru ca sa avertizeze sau sa elimine un jucator

-se acorda o lovitura libera indirecta daca portarul comite urmatoarele greseli:

- nu repune mingea in joc in mai putin de 6 secunde
- atinge mingea cu mana care a fost trimisa cu piciorul intentionat de un coechipier
- atinge mingea cu mana care ia fost trimisa din : lovitura de la margine, lovitura libera directa sau indirecta, lovitura de incepere, lovitura de la colt
- joaca din nou mingea cu mana, dupa ce i-a dat drumul, fara ca aceasta sa fie atinsa de alt jucator.

Lovitura libera indirecta se va executa de pe locul unde s-a comis greseala.

Lovitura de pedeapsa :

•**de la 7 m:** - se acorda o lovitura de pedeapsa de la 7m atunci cand un jucator comite in propria suprafata de pedeapsa una din greselile pentru care se acorda o lovitura libera directa, indiferent de locul in care se afla mingea in acel moment, cu conditia sa fie in joc.

Sanctiuni disciplinare :

Cartonasul galben este folosit pentru a arata faptul ca un jucator de rezerva sau un jucator inlocuit este avertizat.

Cartonasul rosu este folosit pentru a arata faptul ca un jucator de rezerva sau un jucator inlocuit este eliminat.

Nu poate fi aratat cartonasul galben sau rosu decat unui jucator, unui jucator de rezerva sau unui jucator inlocuit si numai din momentul cand arbitrul a intrat pe terenul de joc si pana si cand l-a parasit dupa fluierul de final al jocului.

Un jucator, jucator de rezerva sau jucator inlocuit care a fost eliminat, trebuie sa paraseasca incinta terenului de joc, precum si banca tehnica.

Greseli care se sanctioneaza cu cartonas galben :

un jucator care comite una din urmatoarele greseli va fi sanctionat cu cartonas galben:

- se face vinovat de comportare nesportiva
- isi manifesta dezaprobarea prin gesturi sau vorbe
- incalca cu persistenta regulile de joc

- intarzie reluarea jocului
- nu respecta distanta prevazuta de regulament la executarea unei lovituri de margine, colt, libere sau de pedeapsa
- intra sau reintra pe terenul de joc fara permisiunea arbitrilor
- paraseste suprafata de joc fara permisiunea arbitrilor (cu exceptia jucatorilor accidentati)

Greseli care se sanctioneaza cu cartonas rosu:

un jucator care comite una din urmatoarele greseli va fi sanctionat cu cartonas rosu :

- se face vinovat de greseala grava (forta excesiva,brutalitate impotriva unui adversar cand isi disputa mingea)
- se face vinovat de comportare violenta
- scurta un adversar sau orice alta persoana
- foloseste vorbe sau gesturi jignitoare injurioase sau grosolane
- joaca mingea in mod voit cu mana impiedicand echipa adversa sa marcheze gol
- opreste un adversar care se deplaseaza catre poarta adversa avand o situatie clara de a marca printr-o greseala care se sanctioneaza cu o lovitura libera sau cu o lovitura de pedeapsa (7 m)
- primeste al 2-lea advertisment in timpul aceluiasi joc (situatie in care va fi inlocuit de un alt jucator fara a avea dreptul de a mai evolua in acea partida)

Articolul 11 – Lovitura libera

Exista doua tipuri de lovituri libere :

- lovitura libera indirecta
- lovitura libera directa

Pentru executarea unei lovituri libere mingea trebuie sa fie oprita în momentul executarii loviturii, iar executantul nu trebuie sa atinga mingea a doua oara înainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator. Mingea intra in joc imediat ce a fost lovita si s-a deplasat, cu urmatoarele exceptii:

- cand se executa o lovitura libera din suprafata de pedeapsa a echipei in aparare, mingea intra in joc cand a parasit in intregime suprafata de pedeapsa in terenul de joc
- cand se executa o lovitura de la poarta, mingea intra in joc in momentul cand a parasit suprafata de pedeapsa.

Lovitura libera indirecta:

Nu se poate înscrie gol decât daca mingea, înainte de a intra în poarta, a fost atinsa sau jucata de un alt jucator decât cel care a executat lovitura.

Lovitura libera directa:

Daca mingea este trimisa direct în poarta adversa, golul este valabil.

Locul executarii loviturii libere:

Mingea trebuie sa se afle pe locul unde s-a comis greseala. Jucatorii echipei adverse trebuie sa pastreze fata de mingea o distanta de cel putin 3 m. Mingea intra în joc doar daca a fost atinsa si ca urmare a acesteia s-a miscat.

Sanctiuni:

- a) daca jucatorul echipei adverse se afla mai aproape de 3 m lovitura libera trebuie repetata.
- b) daca jucatorul care executa lovitura atinge inca o data mingea, fara ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator, jocul trebuie reluat cu o lovitura libera indirecta în favoarea echipei adverse din locul unde jucatorul a atins mingea a doua oara.

Articolul 12 – Lovitura de pedeapsa de la 7 metri

Se acorda lovitura de pedeapsa în favoarea echipei adverse în cazul în care unul dintre jucatorii unei echipe comite în propria suprafața de pedeapsa o greșeală care se sancționează cu o lovitura liberă directă dacă mingea este în joc.

Din lovitura de pedeapsa se poate marca gol direct.

Lovitura de pedeapsa trebuie executată chiar dacă după momentul acordării ei timpul de joc a luat sfârșit. (jocul va fi prelungit pentru a permite executarea sau reexecutarea loviturii de pedeapsa):

- mingea trebuie așezată pe punctul de pedeapsa
- executantul loviturii trebuie să fie precis identificat
- portarul trebuie să stea pe propria linie de poartă, între stalpii porții, cu fața la executant și nu se poate mișca în direcția înainte până în momentul executării loviturii. Pe linia de poartă se poate mișca atât la stânga cât și la dreapta doar după fluierul arbitrului
- toți ceilalți jucători trebuie să se afle în interiorul terenului de joc, în afara suprafeței de pedeapsă, în spatele punctului de pedeapsă, la cel puțin 3 m. de minge și de jucătorul executant ca să nu-l împiedice la executarea loviturii
- executantul loviturii trebuie să trimită mingea spre înainte
- să nu joace mingea din nou până când aceasta nu a fost atinsă sau jucată de către un alt jucător
- mingea intră în joc doar după ce a fost lovită cu piciorul și s-a mișcat spre înainte și ca urmare a acesteia s-a mișcat.

Articolul 13 – Aruncarea de la margine

Aruncarea de la margine este un mod de reluare a jocului.

Din aruncare de la margine nu se poate înscrie gol direct.

Jocul trebuie reluat cu o lovitura de margine dacă mingea, fie pe pământ, fie în aer, paraseste în întregime terenul de joc în dreptul liniei de margine.

- Aruncarea este executată de echipa adversă celei care a atins ultima dată mingea.
- Jucătorul care execută aruncarea *va trimite mingea pe terenul de joc cu piciorul*, din afara terenului de joc sau de pe linie
- Jucătorii echipei adverse *vor păstra o distanță de cel puțin 3m față de minge*
- Jucătorul care execută aruncarea va putea să atingă din nou mingea abia după ce aceasta a fost atinsă de un alt jucător
- Mingea intră în joc atunci când a intrat în întregime în terenul de joc

Sanțiuni:

a) dacă jucătorul care execută aruncarea mai atinge o dată mingea, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul va fi reluat printr-o lovitura liberă indirectă de la locul unde a fost atinsă mingea

b) dreptul de a execută aruncarea de margine va reveni adversarului dacă:

- jucătorul care execută lovitura nu o face de la locul stabilit
- execută lovitura din interiorul terenului de joc

Articolul 14 – Jocul mingii cu mână de către portar / Aruncarea de la poartă

Este interzis jocul mingii cu mână de către portar în careul propriu, după o pasă intenționată trimisă cu piciorul de către un coechipier. Excepție face regula ofside-ului ce nu se aplică.

Aruncarea de la poartă este un mod de reluare a jocului.

Din aruncare de la poartă nu se poate înscrie gol direct.

Portarul are obligația de a repune mingea în joc numai din mână în 6 secunde, de la reprimirea balonului în suprafața de joc, în caz contrar este atenționat și la a 2-a greșeală va fi sancționat cu carton galben.

Jocul este reluat prin aruncare de poartă în cazul în care mingea, atât în aer cât și pe pământ a depășit în întregime linia de poartă și a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în atac (cu excepția când este gol).

- portarul stând în interiorul suprafeței de pedeapsă poate arunca mingea cu mână în suprafața terenului de joc în orice direcție

- jucatorii echipei adverse trebuie sa stea în afara suprafetei de pedeapsa

Articolul 15 – Lovitura de colt

Lovitura de la colt este un mod de reluare a jocului.

Din lovitura de colt se poate marca gol direct în poarta adverse.

Jucatorul are obligatia de a executa lovitura de colt în 6 secunde, de la reprimirea balonului în suprafata de joc, în caz contrar este sanctionat cu cartonas galben.

Se acorda lovitura de colt în cazul în care mingea, dupa ce a fost atinsa ultima data de un jucator al echipei în aparare, a depasit în întregime linia de poarta fie pe pamant fie în aer, fara sa se fi înscris gol.

Jucatorii echipei adverse nu vor putea sa se apropie la mai putin de 3 m. de mingea.

Lovitura de colt va fi executata cu piciorul de un jucator al echipei în atac.

Mingea este în joc dupa ce a fost lovita si s-a miscat.

Jucatorul executant nu poate juca mingea a doua oara înainte ca aceasta sa fi fost jucata de un alt jucator.

Sanctiuni:

- daca jucatorul care executa lovitura joaca mingea a doua oara înainte ca ea sa fi fost atinsa sau jucata de un alt jucator, arbitrul va acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse, executata de pe locul unde s-a comis greseala

- daca se comite o oricare alta greseala, lovitura de colt va fi repetat

ARTICOLUL 16 : JUCATORII

1. Au dreptul sa participe în competitie jucatori amatori care implinesc varsta de 30 ani, în anul în curs..

În conditii exceptionale , comisia de organizare poate acorda derogari de varsta de pana la cel mult 4 luni.

Nu au drept de joc jucatorii de fotbal legitimated la echipe din Liga 1, Liga a 2-a, Liga a 3-a , Liga a 4-(cu viza anuala 2014) precum si jucatori de Futsal.

3. Nu au drept de joc jucatori care în activitatea lor fotbalistica au fost sanctionati cu excludere din viata sportiva sau suspendati mai mult de 2 ani din activitate pentru acte de huliganism, violente fizice si altele de aceeasi natura.

4. Jucatorul care indeplineste functia de capitan de echipa trebuie sa fie identificat printr-un semn

distinctiv (banderola) si are obligatia de a ajuta arbitrul, la cerere, la stabilirea ordinii si disciplinei în cadrul echipei sale.

ARTICOLUL 17 : ORGANIZAREA JOCURILOR

În incinta terenului de joc pot intra doar jucatorii, antrenorii si delegatii echipelor care sunt înscrise pe raportul de joc si în caz de accidentare asistenta medicala.

Echipele sunt obligate sa se salute reciproc si sa salute publicul înainte de începutul fiecarui joc.

Echipele sunt obligate ca si la finalul fiecarui joc sa se salute între ele (strangere de mana). În timpul desfasurarii jocului jucatorii de rezerva si oficialii înscrise pe raportul de joc vor trebui sa stea jos pe banca tehnica.

ARTICOLUL 18: ASISTENTA MEDICALA

Organizatorul va asigura asistenta medicala pe toata durata desfasurarii jocurilor oficiale cu asistent medical sau medic.

Organizatorul nu isi asuma nici un fel de raspundere de nici o natura, în caz de accidentarea jucatorilor la jocurile oficiale sau la antrenamente.

In caz de accidentare cadrul medical nu poate patrunde pe terenul de joc decat daca jocul a fost

oprit si numai cu incuvintarea arbitrilor.

Un meci nu poate incepe fara prezenta cadrului medical la terenul de joc.

Cadrul medical are obligatia ca la solicitarea arbitrilor sa intervina cat mai repede, iar in cazul accidentelor grave sa apeleze serviciul de ambulanta prin 112.

ARTICOLUL 19: STABILIREA CRITERII DE DEPARTAJARE

a.Comisia de Organizare va stabili dupa fiecare etapa clasamentele avand in vedere urmatorul sistem de atribuire a punctelor:

- joc castigat– 3 puncte
- joc egal – 1 punct
- joc pierdut – 0 puncte

b.Daca dupa disputarea tuturor jocurilor din COMPETITIE in faza grupelor doua sau mai multe echipe vor acumula acelasi numar de puncte, departajarea se va face dupa urmatoarele criterii:

- 1. meciul direct**
- 2. goluri mai multe inscrise in partida directa**
- 3. golaverajul general**
- 4. numarul golurilor inscrise**
- 5. numarul meciurilor castigate**
- 6. media de varsta mai ridicata**
- 7. tragere la sorti**

In caz de egalitate la finalul unui meci din cadrul SFERTURILOR/SEMIFINALELOR//FINALELOR se vor executa lovituri de departajare cate 3 de fiecare echipa cu jucatorii aflati pe teren la finalul jocului. Daca persista egalitatea se vor executa in continuare cate o lovitura de fiecare echipa pana una marcheaza si cealalta rateaza.

ARTICOLUL 20: DISPOZITII FINALE

In cazul unor abateri mai grave se vor aplica urmatoarele reguli:

- a) La jocul dur, violent, vor fi acordate 2-4 etape de suspendare;
 - b) Injuriile, grosolaniile, gesturile obscene efectuate de catre un jucator sau un oficial in timpul jocului si in suprafata bazei sportive va fi sanctionat cu 4-6 etape;
 - c) Lovirea arbitrilor, oficialilor, spectatorilor aflati in incinta bazei sportive duce la excluderea definitiva din competitie;
 - d) Alunecarea inspre jucatorul care controleaza mingea este interzisa si se penalizeaza cu avertisment si lovitura libera din locul unde a fost comisa incorectitudinea, in cazul in care nu s-a produs contact. Este permis acest procedeu doar portarului in suprafata de poarta si jucatorilor care vor sa intercepteze un balon.
- Provocarea de scandaluri, acte de dezordine sau incidente de catre jucatori , oficiali sau suporterii unei echipe, soldate cu pagube de orice natura pe terenul de joc sau in afara lui (incinta bazei sportive) se sanctioneaza pierderea meciului cu 3-0 si cu excluderea din competitie

- Amenintarea, bruscarea sau lovirea arbitrilor sau organizatorilor inainte de inceperea meciului, in pauza, in timpul sau dupa terminarea jocului, avand consecinta neinceperea, intreruperea si nereluarea jocului in timpul regulmanetar va fi sanctionat cu excludere din competitie
- Neprezentarea la jocuri oficiale sau prezentarea altfel decat in conditiile prevazute de Regulamentul de Organizare, se sanctioneaza cu pierderea jocului cu 3-0 si in fuctie de situatie, dupa analiza situatiei de catre comisia de disciplina si cu excluderea din competitie
- Neexecutarea dispozitiilor date de arbitru in legatura cu desfasurarea regulamentara a jocului inainte sau in timpul jocului, care are ca efect neinceperea sau nereluarea jocului in timpul regulamentar, se sanctioneaza cu pierderea jocului cu 3-0 .

* Provocarea de scandaluri ,prin folosirea unui comportament nesportiv si gesturi obscene ce contravin spiritului de fair – play si bunului simt, care afecteaza imaginea competitiei, atat pe terenul de joc cat si in afara sa (incinta bazei sportive) - de catre jucatori, oficiali sau suporterii ai unei echipe, se sanctioneaza cu pierderea jocului cu 3-0 si cu excluderea din competitie.

Participarea unei echipe cu jucatori legitimated la echipe ce evolueaza in Ligile I, II, si III din campionatul national, Liga IV din campionatul judetean (cu viza 2014) precum si jucatori de Futsal, va pierde jocul cu 3-0.

- Instigarea sau incurajarea jucatorilor echipei pe care o reprezinta, prin cuvinte sau gesturi de a nu executa deciziile arbitrului, ori de a nu mai relua jocul, daca acesta a fost interupt si arbitrul a acordat cele 3 minute regulamentare pentru reluarea lui, se sanctioneaza cu pierderea meciului cu 3-0 si in functie de gravitatea cazului , dupa analiza situatiei, de catre comisia de disciplina, se poate si cu excluderea din competitie .

Preşedinte de şedinţă,

Florica Gheorghe

